

SUPERNATURAL
«СВЕРХЪЕСТЕСТВЕННОЕ»

РУКОВОДСТВО К ТАРО



МИНЕРВА СИГЕЛ

художник **МЭТТЮ СКИФФ**



СОДЕРЖАНИЕ

4

ПРЕДИСЛОВИЕ

6

ТОЛКОВАНИЕ КАРТ

11

СТАРШИЕ АРКАНЫ

Шуты 12

I Маг 14

II Верховная Жрица 16

III Императрица 18

IV Император 20

V Иерофант 22

VI Влюбленные 24

VII Колесница 26

VIII Сила 28

IX Отшельник 30


X Колесо Фортуны 32

XI Справедливость 34

XII Повешенный 36

XIII Смерть 38





XIV Умеренность 40

XV Дьявол 42

XVI Башня 44

XVII Звезда 46

XVIII Луна 48

XIX Солнце 50

XX Суд 52

XXI Мир 54

57

МЛАДШИЕ АРКАНЫ

Кости 58

Пентаграммы 72

Клинки 86

Кубки 100


115

ГАДАНИЕ НА КАРТАХ ТАРО

Уход за колодой 117

Способы гадания 118

Расклады 120



ПРЕДИСЛОВИЕ

С самых первых эпизодов сериал «Сверхъестественное» радует зрителя обилием символики, мифологических и фольклорных аллюзий. Сложное, многослойное повествование быстро перерастает рамки обычного хоррора и вбирает в себя элементы эпоса разных народов мира. В нем поднимаются вечные темы жизни и смерти, судьбы и свободной воли — и в первую очередь семьи. Создатели сериала подарили зрителю много интересных персонажей, но главными героями остаются Сэм и Дин Винчестеры — два брата-охотника, раз за разом спасающие мир.

Перед вами колода Таро, созданная по мотивам сериала «Сверхъестественное». Она подойдет как опытным гадалеям, так и тем, чье знакомство с картами Таро только начинается. Персонажи и артефакты из сериала выступают в качестве карточных фигур, а история семьи Винчестер осмысливается при помощи классических древних символов. В путешествии, в которое вы отправляетесь, вас ждут не просто уроки гадания. Вы вступаете на путь самопознания, пролегающий через рай, ад, чистилище и дальше. Будьте бдительны, остерегайтесь монстров и наслаждайтесь поездкой!

При упоминании «гадания на Таро» в уме часто возникают образы ясновидящих, таких как

Миссури Моусли, или устрашающих своим могуществом ведьм вроде Ровены Маклауд, но карты Таро используются не только для того, чтобы заглянуть в будущее. Богатая символика, мощные архетипы и сквозные темы колоды Таро станут проводниками в мир личного роста и развития интуиции. Толкование карт позволяет разобраться в сложных и многочисленных силах, влияющих на ход нашей жизни. Нередко карты способны открыть нам глаза на потаенные истины и помочь сделать разумный выбор в сложных обстоятельствах. Чего желает ваше сердце — простой и мирной жизни, будничной, как яблочный пирог, или великих, судьбоносных событий? Карты Таро подскажут вам цель и объяснят, как до нее дойти.

Все карты колоды «Сверхъестественное» связаны с персонажами, темами или сюжетными коллизиями одноименного сериала. В руководстве вы найдете истолкование каждой карты в прямом и перевернутом положении. Последняя глава включает в себя расклады, которые помогут вам начать работу с картами Таро.

Итак, загрузите вещи в Chevrolet Impala и отправляйтесь на поиски приключений. Вас ждут таинственные предостережения, мистические знаки, мудрые советы... и яблочный пирог. Да-да, не забудьте пирог.

ТОЛКОВАНИЕ КАРТ

В колоде Таро 78 карт, и значение каждой зависит от того, в каком положении она выпала: прямом или перевернутом (низом кверху). Карты делятся на две большие группы: Старшие и Младшие арканы. В группу Старших арканов входят 22 карты под номерами от 0 до XXI. Они обозначают судьбоносные ситуации с долгосрочными последствиями, а также ключевые темы и мотивы человеческой жизни. В хронологическом порядке Старшие арканы рассказывают захватывающую, полную опасных приключений историю Шута — в колоде «Сверхъестественное» Шутов будет два, они изображены на первой карте. Это братья Сэм и Дин Винчестеры в начале долгого пути навстречу судьбе.

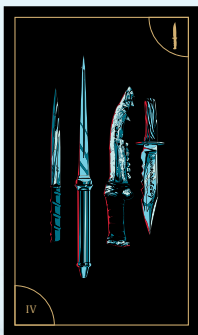
Остальные 56 карт колоды относятся к Младшим арканам и символизируют повседневные ситуации, личные качества и краткосрочные жизненные перипетии. Младшие арканы делятся поровну на четыре масти. В колоде «Сверхъестественное» они называются Кости, Пентаграммы, Клинки и Кубки, что соответствует Жезлам, Пентаклям, Мечам и Чашам традиционной колоды Таро.



Кости олицетворяют стихию Огня. Карты этой масти символизируют идеи, озарения, страсти и амбиции.

Пентаграммы управляются стихией Земли. Карты этой масти связаны с вещественным миром, материальными объектами и благами, работой, деньгами, сделками и домом.

Клинками руководит стихия Воздуха. Карты этой масти связаны с интеллектом, знаниями, убеждениями, а также переменами, действиями и конфликтами.



За Кубки отвечает стихия Воды. Карты этой масти символизируют чувства, отношения, дружескую или иную привязанность.

В каждой из четырех мастей по 14 карт, включая четыре «придворные» карты: Паж, Рыцарь, Королева и Король. Придворные карты символизируют склад характера, модели поведения, а также конкретных людей из нашего окружения. Остальные карты в каждой масти пронумерованы от I (Туз) до X.

